

**NOME:** Beatriz Tulino **RA:** 1430481723050

**CURSO:** Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**TURMA:** ADS **PERIODO:** MAT ( ) NOT ( X )

**DISCIPLINA:** Programação para Dispositivos Móveis **SIGLA:** ILP506

**PROFESSOR:** Silvio Barbieri

**ATIVIDADE AULA 1**

|  |
| --- |
| 1. Explique brevemente o que são aplicações híbridas; |
| **R: Aplicações hibridas fazem o uso de linguagens Web para construir aplicativos.**  **Uma aplicação híbrida é uma aplicação normal, apenas escrita em linguagens comuns a desenvolvedores Web. Web é uma plataforma universal e aberta de distribuição e navegação de conteúdo. Usamos HTML5 na Web, mas Web não é HTML5.** |
| 2. O que é a “Casca nativa” citada pelo autor; |
| **R: Criação de uma janela no navegador para fazer a comunicação das chamadas de código web para a aplicação nas camadas nativas quando necessário.** |
| 3. Você pode incluir recursos nativos do android na sua aplicação? Como? |
| **R: Sim. A partir da instalação de plug-ins. Com eles, conseguimos**  **acessar todos os sensores do aparelho - GPS, giroscópio,**  **acelerômetro etc. -, obter informações do sistema - nível de bateria,**  **sinal de rede -, integrar com dados nativos - como os contatos do**  **usuário - e acessar hardware - câmera, cartão de memória, bluetooth**  **etc.** |
| 4. Qual a grande vantagem de usar HTML/CSS/Javascript? |
| **R: HTML, CSS e JavaScript são linguagens padronizadas com APIs padronizadas que funcionam em todo lugar.** |
| 5. Como o Facebook começou? |
| **R: O Facebook começou todo em HTML5, e hoje tem aplicações nativas em várias plataformas (além de um excelente site mobile).** |
| 6. O que são push notifications? |
| **R: São mensagens enviadas para aplicativos de celular ou aplicativos gerais. Elas devem proporcionar conteúdo pertinente ao seu usuário com o intuito de engajamento.** |
| 7. Qual o principal argumento para uso de tecnologia Híbridas? |
| **R: O menor custo de desenvolvimento. Um único código serve todas as plataformas. Não é necessário ter equipes específicas programando Java no Android e Objective-C no iOS, por exemplo.** |